

Е. С. Климова (Самара)
dercy@yandex.ru
СИСТЕМА СДВИГОВ ФУНКЦИИ

Рассматриваются системы, образованные с помощью оператора сдвига вида $(T_{\lambda_k} g(x))_{k \in \mathbb{Z}}$ в пространстве $L^2(\mathbb{R})$. где $\lambda_k \in \mathbb{R}$ и оператор $T_{\lambda_k} g(x) = g(x - \lambda_k)$.

Доказана следующая теорема.

Теорема. *Если последовательность вещественных чисел $(\lambda_n)_{n \in \mathbb{Z}}$ имеет предельную точку λ , $f(x) \in L^2(\mathbb{R})$, то система $(T_{\lambda_n} f)_{n \in \mathbb{Z}}$ не может быть бесселевой.*

Пусть множество $E = [-\gamma, \gamma]$, и мера $0 < \mu(E) < \infty$. Обозначим

$$P_E = \left(f \in L^2(\mathbb{R}) : \text{supp } \hat{f} \subseteq E \right),$$

где $\text{supp } \hat{f}$ — носитель преобразования Фурье функции $f(x) \in L^2(\mathbb{R})$.
Справедлива следующая теорема:

Теорема. *Пусть последовательность $\Lambda = (\lambda_k)_{k \in \mathbb{Z}} \subseteq \mathbb{R}$ такая, что $(e^{i\lambda_k x})_{k \in \mathbb{Z}}$ — фрейм для $L^2(E)$. Пусть функция $g(x) \in P_E$, тогда:*

1) *система $(T_{\lambda_k} g(x))_{k \in \mathbb{Z}}$ — бесселева система в пространстве $L^2(\mathbb{R})$ тогда и только тогда, когда существует константа $B > 0$, такая что*

$$|\hat{g}(\omega)| \leq B$$

для почти всех $\omega \in \mathbb{R}$;

2) *система $(T_{\lambda_k} g(x))_{k \in \mathbb{Z}}$ — фрейм для P_E , тогда и только тогда, когда существуют константы $A > 0$, $B > 0$, такие что:*

$$A \leq |\hat{g}(\omega)| \leq B$$

для почти всех $\omega \in E$;

3) *система $(T_{\lambda_k} g(x))_{k \in \mathbb{Z}}$ — фреймовая последовательность в $L^2(\mathbb{R})$ тогда и только тогда, когда существуют такие константы $A, B > 0$ что:*

$$A \leq |\hat{g}(\omega)| \leq B$$

для почти всех $\omega \in \text{supp } \hat{g}$.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. *Christensen O.* An Introduction to Frames and Riesz Bases // Birkhäuser. Boston, 2002.

2. *Seip C.* On the connection between exponential bases and certain related sequences in $L^2[-\pi, \pi]$ // J. of Funct. Anal. 130 (1995). P. 131–160.